**رشته طراحی کاراکتر**

**خلاصه:**

* شرکت‌کننده باید یک کاراکتر را در موضوع خاصی طراحی کند، این کاراکتر باید تبدیل به انیمیشن شود (متحرک باشد) و شرکت‌کننده می‌بایست یک روایت از ایده‌ای که پشت طراحی این کاراکتر بوده ارائه دهد.

**فرآیند:**

* 6 ساعت زمان مسابقه.
* طراحی و انیمیشن کردن کاراکتر در یکی از برنامه‌های:
* Adobe illustcafor، Adobe Photoshop Adobe aftereffect
* و روایت را در برنامه Microsoft درست کنند.

**پیش‌نیازها:**

شرکت‌کننده باید؛

* بتواند با کامپیوتر، تبلت و برنامه‌هایی که بالا ذکر شد کار کند.
* طراحی و ساخت یک کاراکتر متحرک animale

**برگ خریدهای امتیازدهی:**

* ساخت کاراکتر و جزئیات آن.
* باید ساخته شرکت‌کننده باشد و کپی نباشد.
* مرتبط بودن کاراکتر با موضوع.
* انتخاب درست فرمت فایل.
* آماده‌سازی داستان (روایت) کاراکتر.